  **Pontifícia Universidade Católica do Paraná**

**Escola Politécnica**

## Curso de Engenharia de Computação Programação Orientada a Objetos

Quando os ventos da mudança sopram,   
algumas pessoas constroem barreiras,   
outras, moinhos de vento.  
Érico Veríssimo

## Form de upload do Trabalho 2 – Controle de Biblioteca pessoal

**Equipe**

Estudante 1: João Gabriel Klein Lopes

Estudante 2: Mateus Ferro Antunes de Oliveira

Estudante 3: Milena Heloisa de Amorim Silvério

**Link para o vídeo**

Importante:

* O vídeo precisa estar **público**
* Pode estar **não listado**: não aparece no canal, apenas quem tem o link acessa.
* *Faça um teste com o link em um navegador não logado no YouTube.*

Link para o Vídeo: https://youtu.be/gm9JSa\_BrRU

**Autoavaliação**

Para cada um dos itens da tabela da próxima página, **escolha marcando um X aquele que mais se adapta ao resultado de sua implementação**.   
A soma total de todos os itens resulta em 11 pontos, anote abaixo a soma alcançada.

|  |
| --- |
| A soma dos pontos é: 11 |

|  |
| --- |
| *Comentários a respeito da implementação (o que gostaria de destacar de interessante, algo extra que foi feito e merece uma observação, alguma dificuldade que foi resolvida/aprendida etc.)* |
| O trabalho foi um grande desafio para todos do grupo. Isso nos ajudou ainda mais para entender a programação orientada à objetos em JAVA.  Todos do grupo participaram e auxiliaram na elaboração do projeto.  Ficamos animados em desenvolver o programa, pois nos desafiou a aprender e fixar os conhecimentos passados pelo professor durante o semestre. |

**Grade de autoavaliação do trabalho em relação a especificação**

|  |
| --- |
| **Implementa as classes X e Y empregando herança**  (X) 1.0 – Implementa as duas classes livres para especializar outros tipos de itens (subclasses de Item) ou altera a hierarquia, porém introduz duas classes novas conforme escolha da equipe mantendo algum relacionamento de herança  ( ) 0.6 – Tem duas classes, mas não usa herança ou apenas uma classe com herança (implementa parcialmente o solicitado)  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, tem classes extras, mas sem herança).  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade (classes não foram implementadas) |
| **Funcionalidade cadastrar item**  (X) 1.0 – Opera corretamente, lendo os dados necessários conforme a categoria do item, bem como usando idItem com código adequado gerado automaticamente e incluindo em na Biblioteca  ( ) 0.6 – Le os dados corretamente, porém não utiliza o idItem conforme especificado  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo).  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade cadastrar amigo**  (X) 1.0 – Opera corretamente, criando um objeto Amigo e incluindo na ListaAmigos  ( ) 0.6 – Opera com alguma funcionalidade diferente (exemplo: idAmigo não é gerado automaticamente)  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo).  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade empréstimos de item**  (X) 1.0 – Opera corretamente perguntando o código do item e o código do amigo efetuando o empréstimo adicionando com os atributos corretos (incluindo dataEmprestimo) na ListaEmprestimos  ( ) 0.6 – Funciona, porém de outra forma levemente diferente, por exemplo, não empregando os códigos como descrito na especificação  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo)  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade devolver item** (X) 1.0 – Opera corretamente perguntando o código do item e efetuando a devolução (incluindo dataDevolução) do objeto corretor na ListaEmprestimos  ( ) 0.6 – Funciona, porém de outra forma levemente diferente, por exemplo, não usando o código correto ou então com problemas na data  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo)  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade empréstimos atuais** (X) 1.0 – Opera corretamente empregando o enum dispItem para verificar os itens emprestados  ( ) 0.6 – Funciona, porém de outra forma levemente diferente, por exemplo, não empregando o enum solicitado  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo)  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade histórico de empréstimos** (X) 1.0 – Opera corretamente conforme especificado, a partir do código de um item lista todas as movimentações que já ocorreram com este item da biblioteca  ( ) 0.6 – Funciona, porém de outra forma levemente diferente, por exemplo, não mostra todos os atributos  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo)  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade listar biblioteca** (X) 1.0 – Opera corretamente conforme especificado, listando todos os itens da biblioteca em ordem de alfabética de título apresentando seu nome e sua última situação  ( ) 0.6 – Funciona, porém de outra forma levemente diferente, por exemplo, não mostra todos os atributos ou não ordena  ( ) 0.4 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo)  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Funcionalidade alterar estado** (X) 1.0 – Opera corretamente conforme especificado, permitindo mudar o estado de um item a partir do seu código  ( ) 0.5 – Opera diferente do especificado (funciona de outro jeito do esperado, foi adaptado para outro modelo)  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Persistência de objetos em disco (serialização das classes)** (X) 1.0 – Salva em disco os dados conforme as classes vão sendo manipuladas e ao abrir o programa procurar pelo arquivo lendo os dados serializados (ou seja, garante a persistência dos dados do sistema Biblioteca)  ( ) 0.5 – Efetua algumas operações, apenas salva ou salva parcialmente  ( ) 0.0 – Não há esta possibilidade |
| **Código está documentado com tags JavaDoc** (X) 1.0 – Sim, todas as classes e métodos estão corretamente documentados com tags JavaDoc.  ( ) 0.5 – As classes estão parcialmente documentadas (faltam algumas classes ou métodos), ou a documentação foi feita apenas com comentários tradicionais, sem uso de tags JavaDoc  ( ) 0.0 – Não há documentação com comentários ou tags |